



Dados los puntos A(10,10,20) y B(40,30,10):

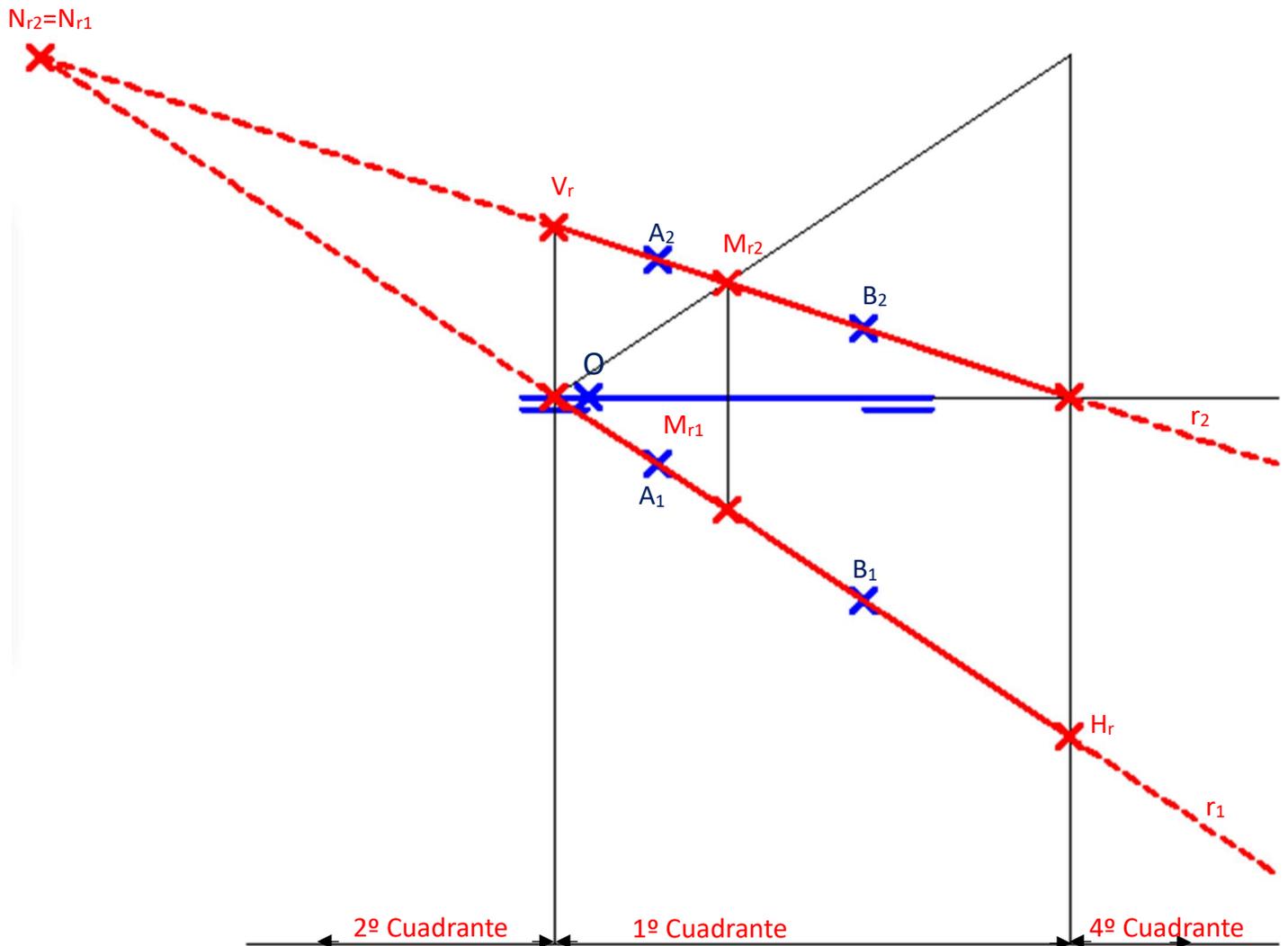
- Trazar la recta "r" que definen
- discutir los cuadrantes por los que pasa
- Encontrar las trazas con los bisectores





Dados los puntos A(10,10,20) y B(40,30,10):

- Trazar la recta "r" que definen
- discutir los cuadrantes por los que pasa
- Encontrar las trazas con los bisectores

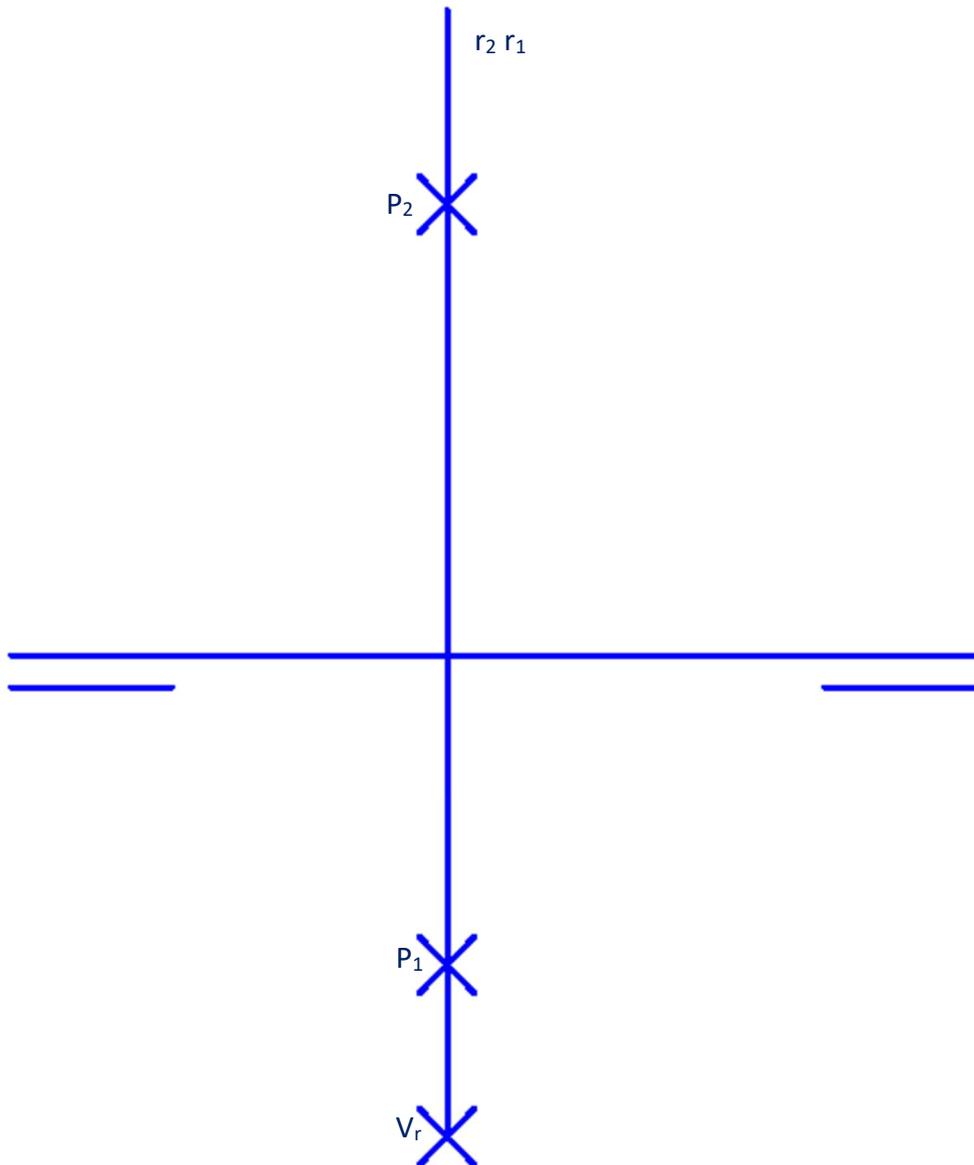


- Traza Horizontal: Hr
- Traza vertical: Vr
- Traza 1º bisector :Mr
- Traza con segundo bisector: Nr



Dada la siguiente recta de perfil r definida por su traza vertical V_r , y un punto P de la misma.

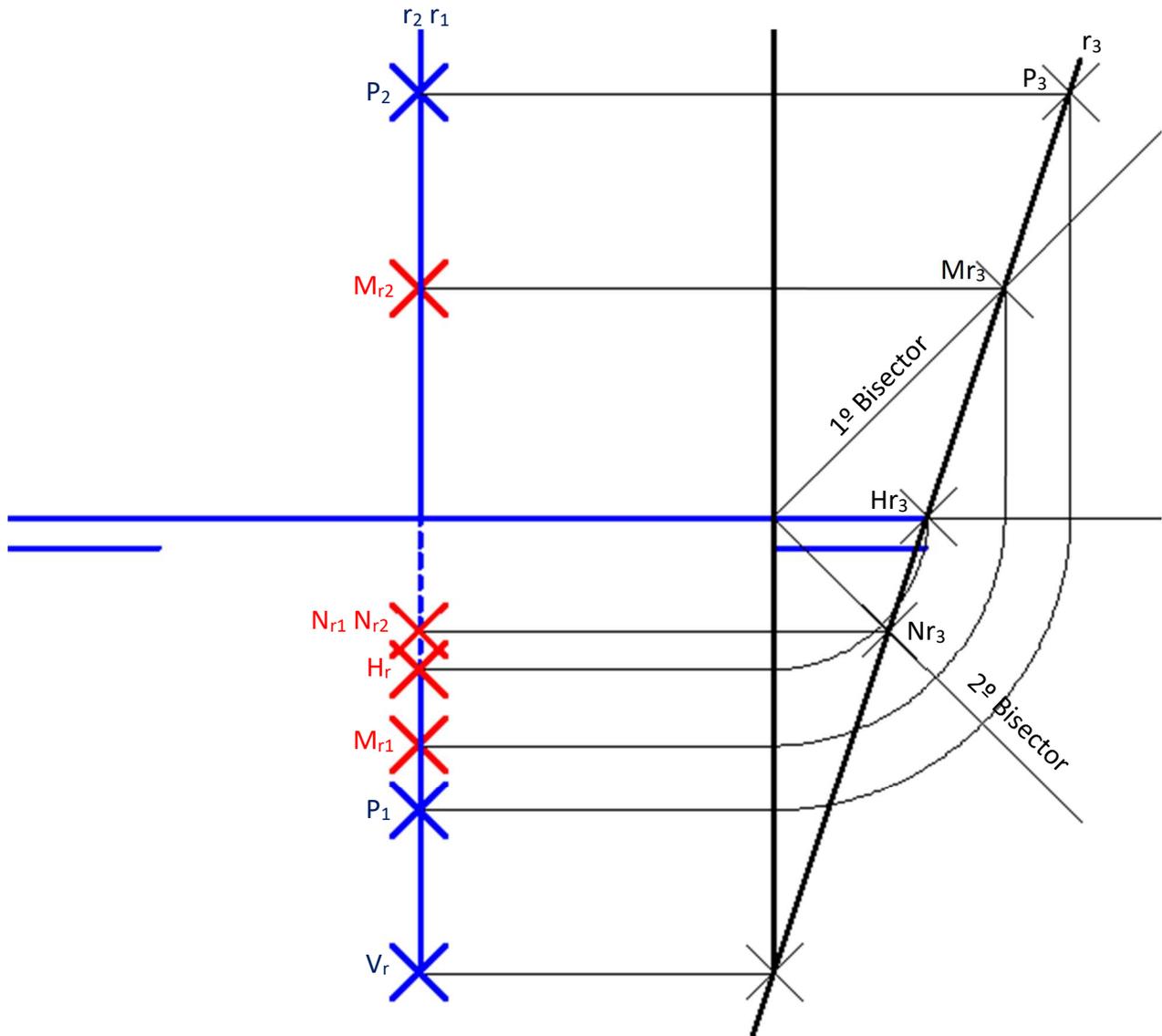
- Dibujar partes vistas y ocultas
- Encontrar la traza horizontal y las trazas con los bisectores





Dada la siguiente recta de perfil r definida por su traza vertical V_r , y un punto P de la misma.

- Dibujar partes vistas y ocultas
- Encontrar la traza horizontal y las trazas con los bisectores



- Traza Horizontal: Hr
- Traza vertical: Vr
- Traza 1º bisector :Mr
- Traza con segundo bisector: Nr



Dibujar las tres vistas de un triángulo tal que:

- Su lado AB, de 4cm de longitud, está sobre una línea frontal inclinada 45° respecto del plano horizontal ascendente hacia la derecha, estando el punto A en el plano horizontal.
- Su lado BC, de 2cm de longitud, está sobre una línea horizontal inclinada 45° respecto del plano vertical ascendente hacia la derecha

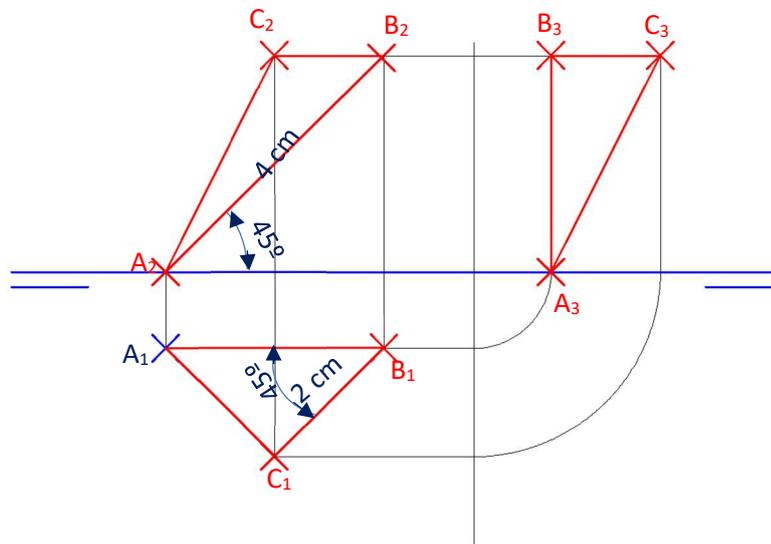


A₁ X



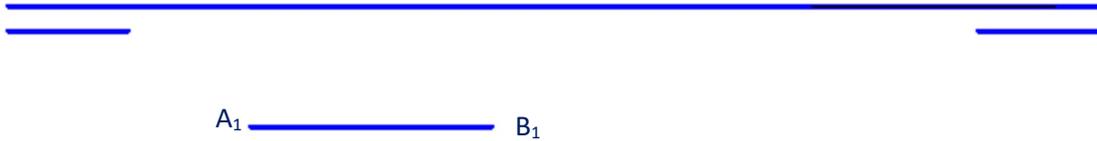
Dibujar las tres vistas de un triángulo tal que:

- Su lado AB, de 4cm de longitud, está sobre una línea frontal inclinada 45° respecto del plano horizontal ascendente hacia la derecha, estando el punto A en el plano horizontal.
- Su lado BC, de 2cm de longitud, está sobre una línea horizontal inclinada 45° respecto del plano vertical ascendente hacia la derecha

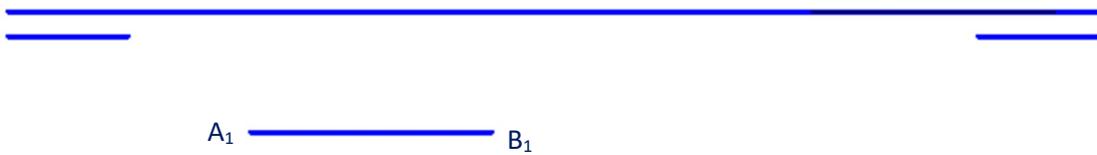




Dibujar las tres proyecciones de un cuadrado de lado AB situado en el primer bisector

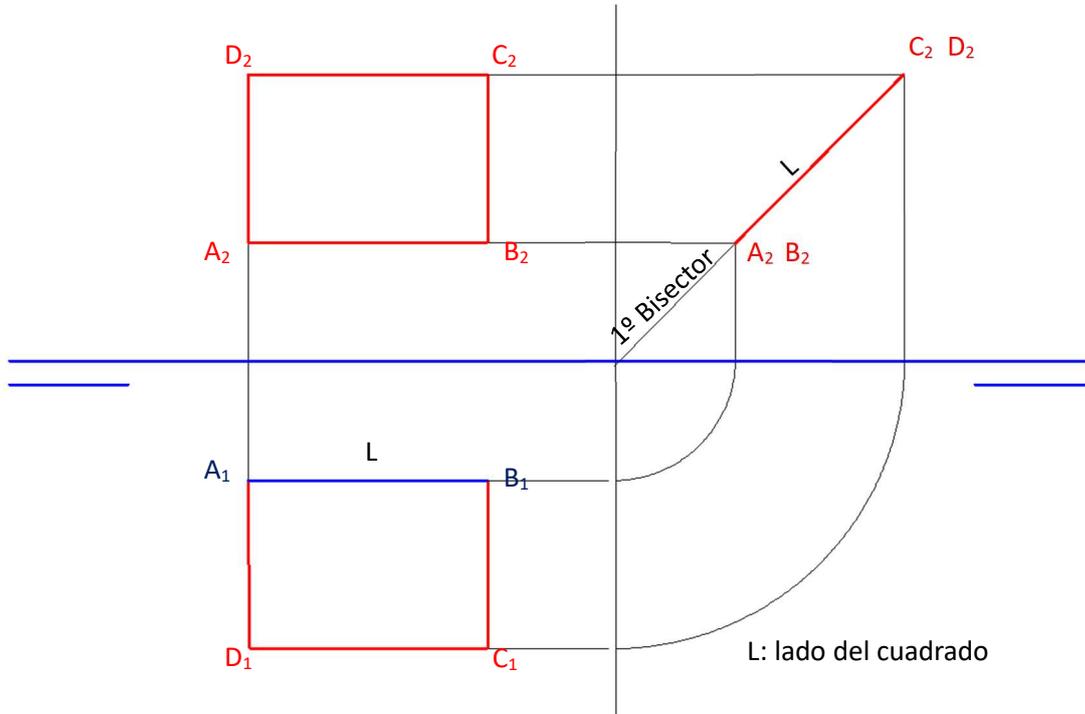


Dibujar las tres proyecciones de un cuadrado de lado AB situado en el segundo bisector

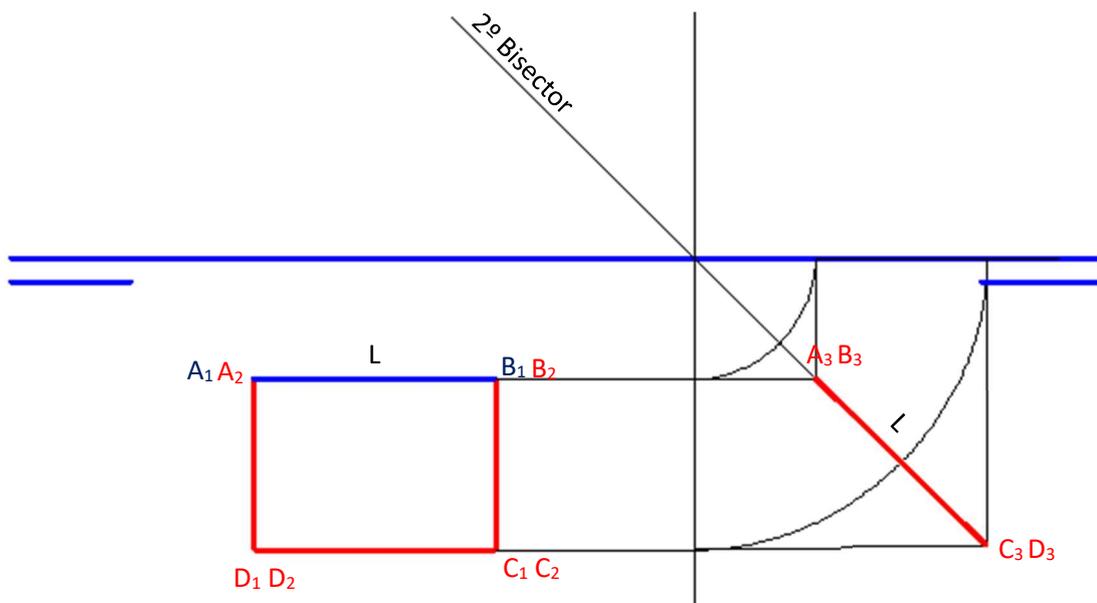




Dibujar las tres proyecciones de un cuadrado de lado AB situado en el primer bisector

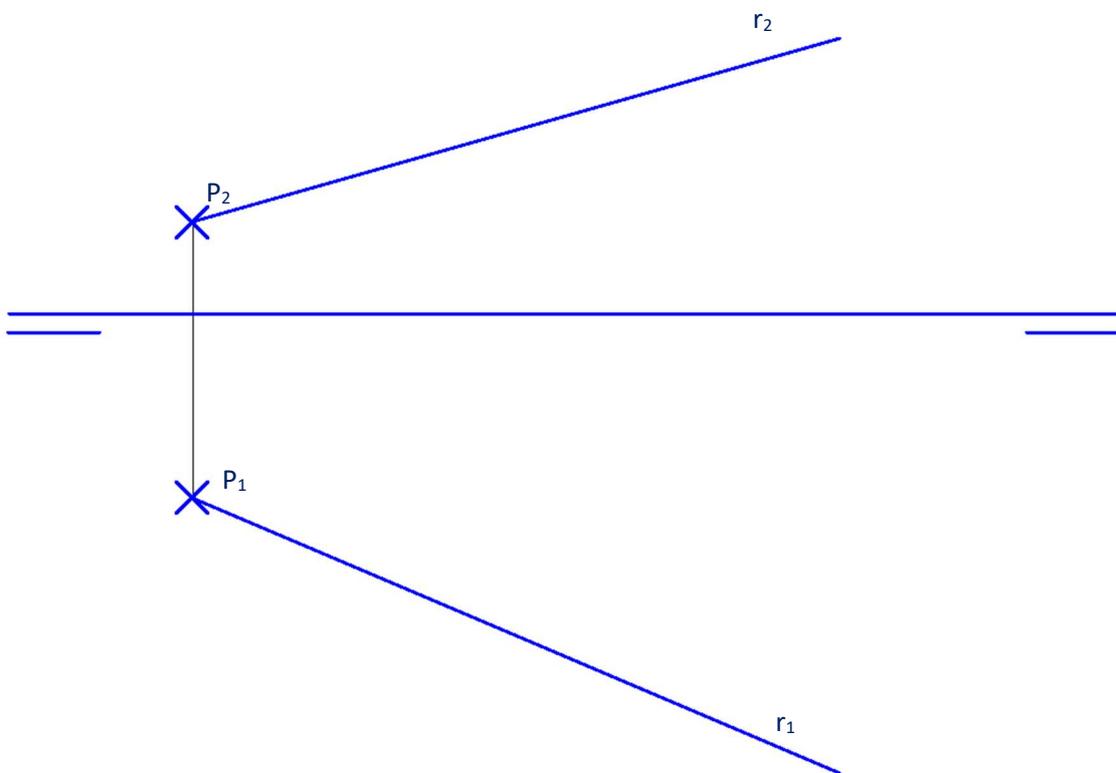


Dibujar las tres proyecciones de un cuadrado de lado AB situado en el segundo bisector



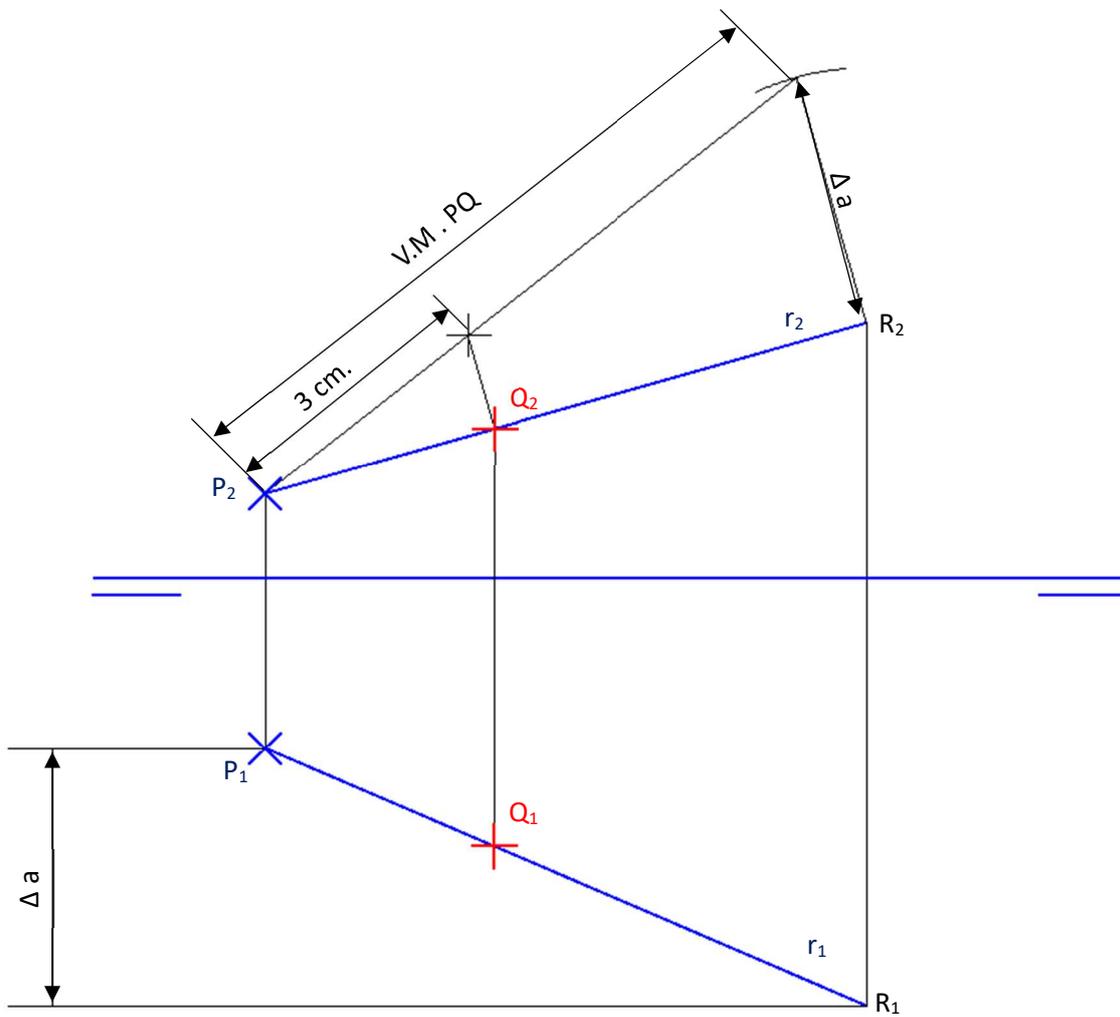


Encontrar un punto Q de r, que diste 3 centímetros de P.





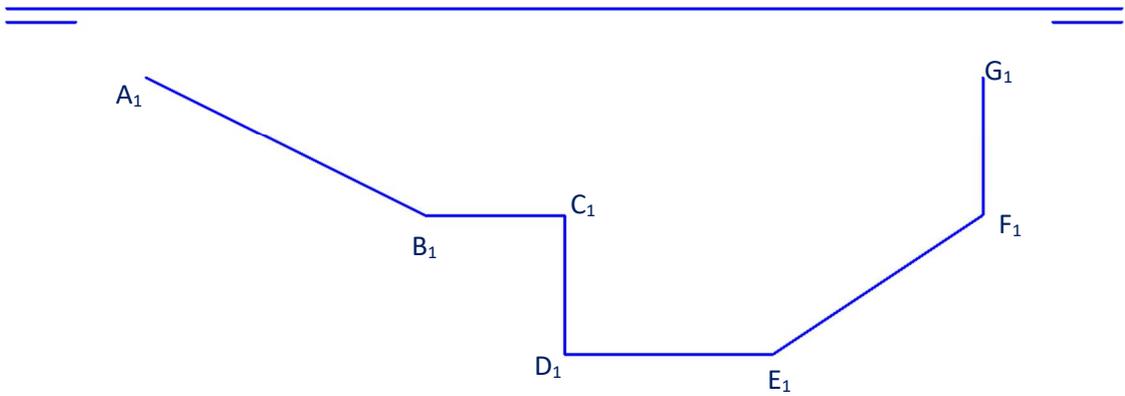
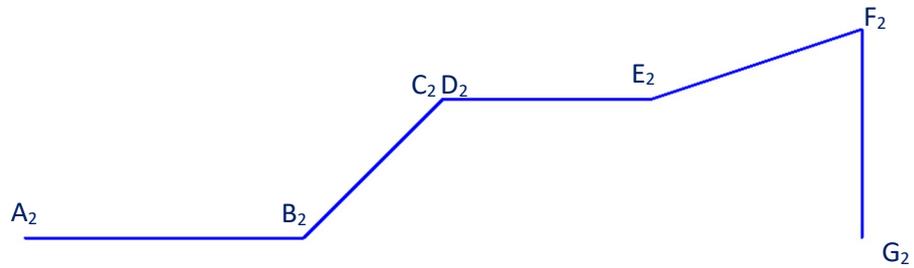
Encontrar un punto Q de r, que diste 3 centímetros de P.



VM PQ: verdadera distancia entre P y Q

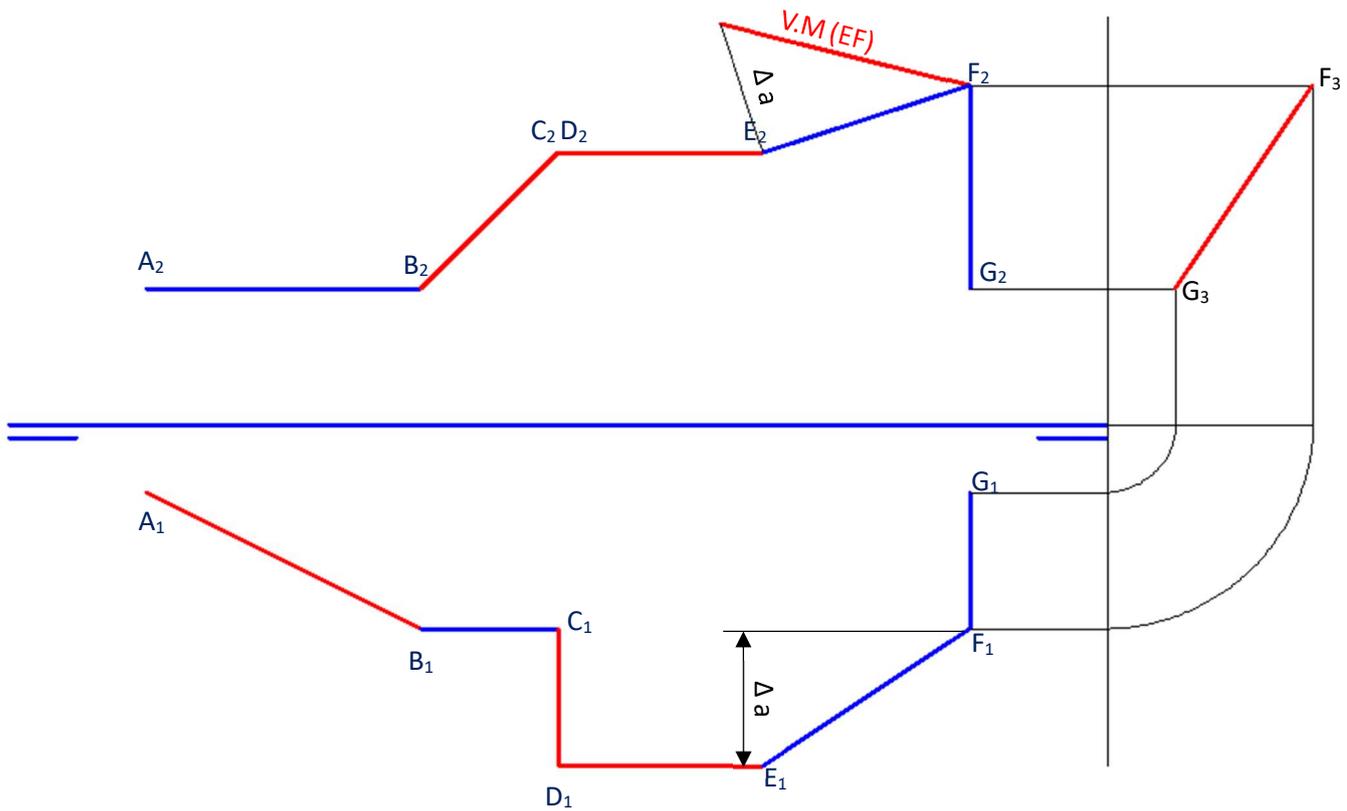


Encontrar la verdadera magnitud de la siguiente línea poligonal





Encontrar la verdadera magnitud de la siguiente línea poligonal



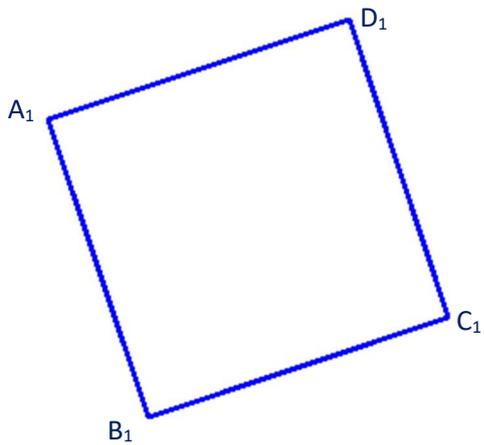
V.M (EF) : Verdadera magnitud entre E y F

Δa: diferencia de alejamiento entre los puntos E y F



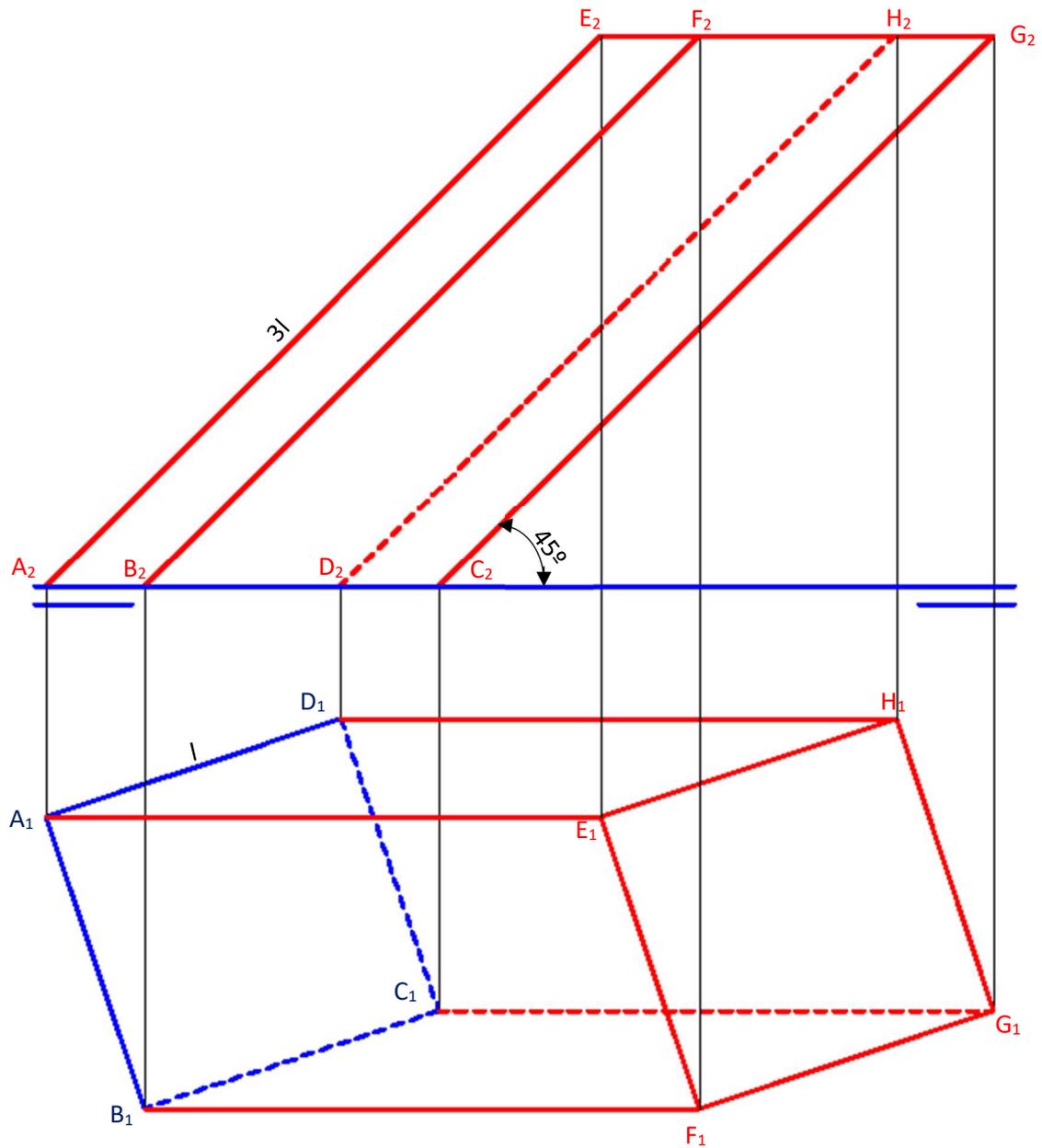


Dibuja un prisma de base cuadrada apoyado en el plano horizontal, y cuyas aristas laterales son rectas frontales inclinadas 45° con respecto al plano horizontal de longitud tres veces el lado de la base.



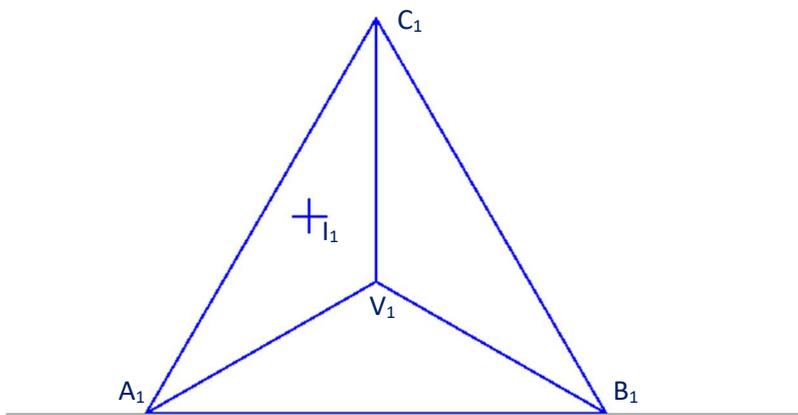
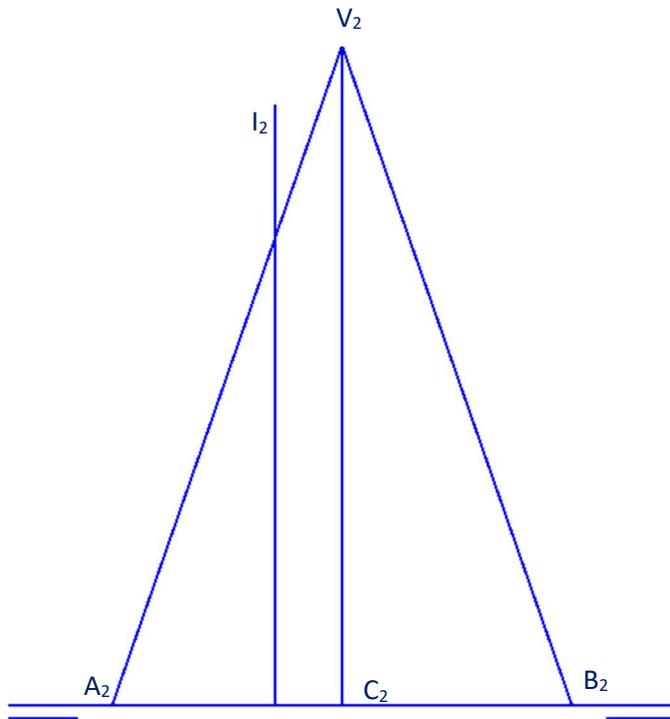


Dibuja un prisma de base cuadrada apoyado en el plano horizontal, y cuyas aristas laterales son rectas frontales inclinadas 45° con respecto al plano horizontal de longitud tres veces el lado de la base.





Encontrar la intersección de la recta i con la pirámide dada

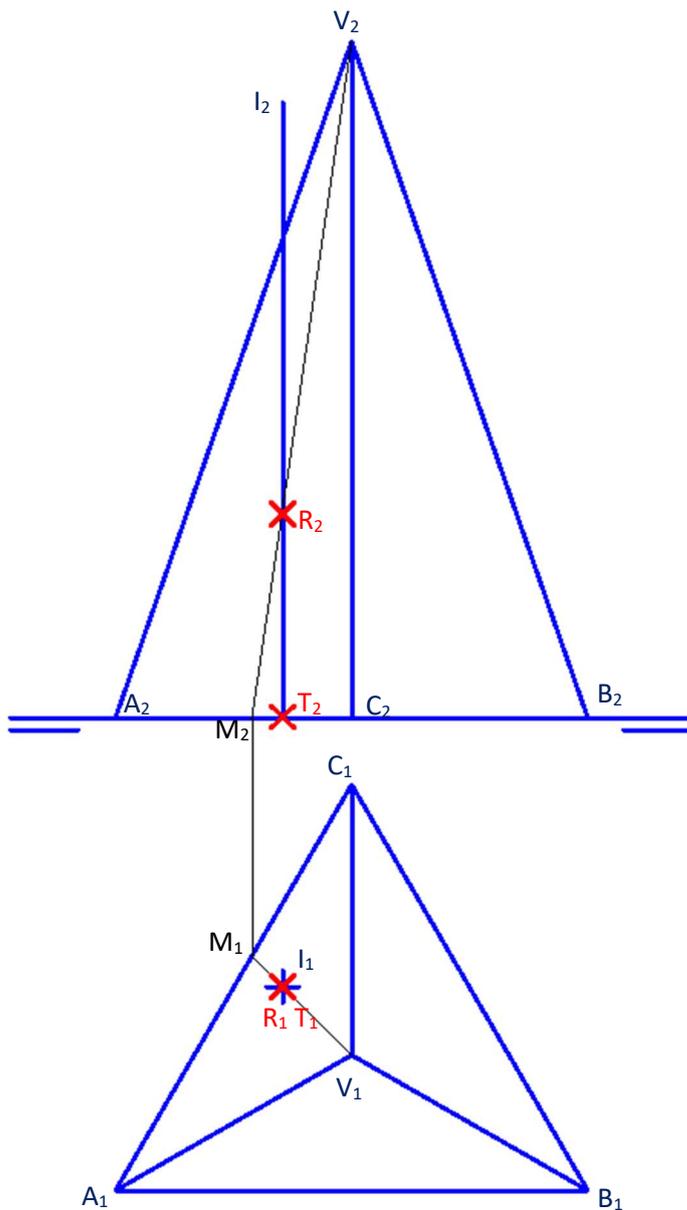




Encontrar la intersección de la recta i con la pirámide dada.

Situar sobre la pirámide una recta cualquiera cuya planta pase por I_1 , (por ejemplo, la recta VM), conocida la planta de la intersección I_1 , basta encontrar su alzado.

La intersección T con la base es trivial.





Observación. (Método alternativo AJENO al tema del repaso)

Si no te das cuenta de que se puede resolver por pertenencia, también lo puedes resolver mediante el método general de **intersecciones**, encontrando un plano auxiliar λ (proyectante) que contenga a la recta dada i , haciendo la sección plana de dicho plano con la pirámide (triángulo PQM), y encontrando finalmente la intersección R de la recta original R con la sección plana.

La intersección T con la base es trivial.

