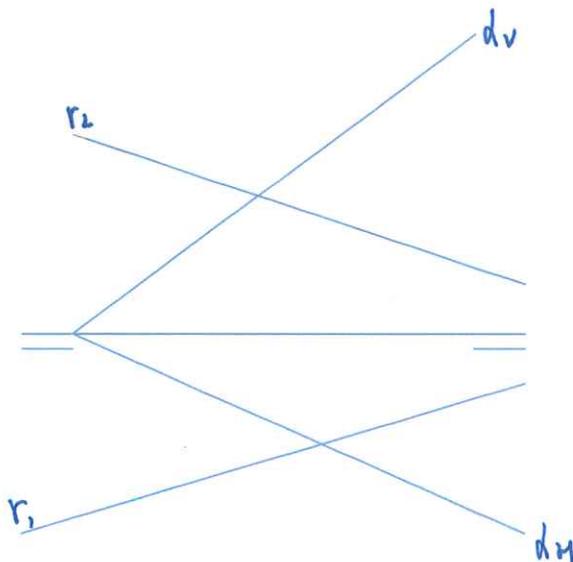




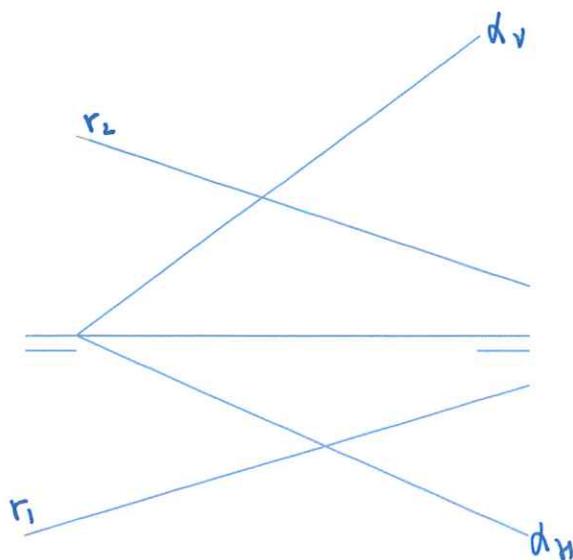
Cambio de plano: Intersecciones.

Encuentra la intersección de la recta con el plano dado:

a) Mediante método tradicional.



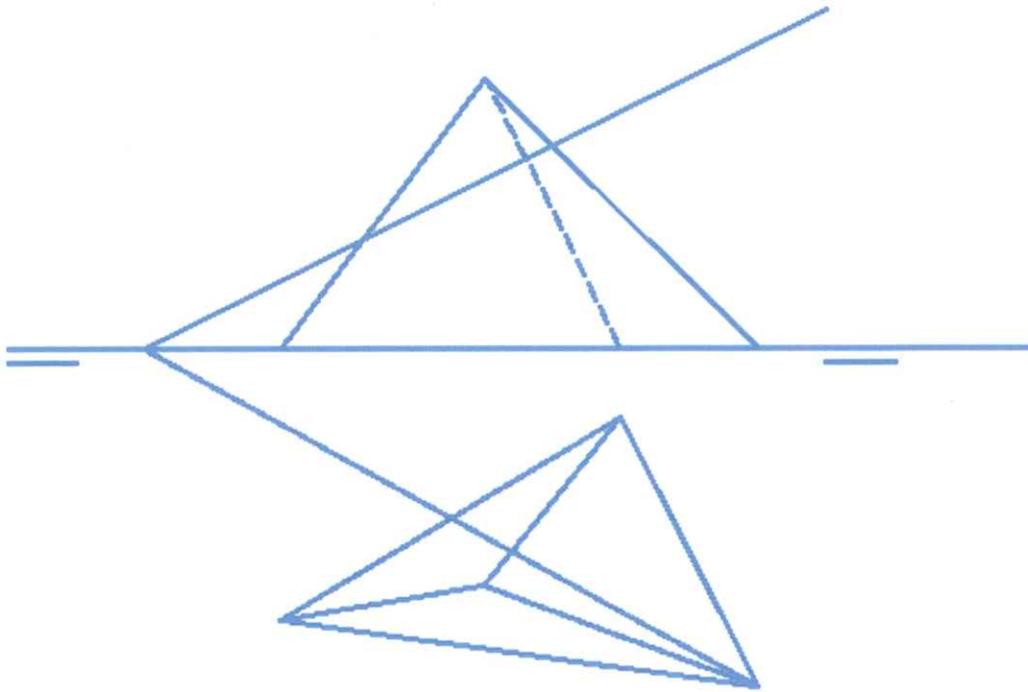
b) Mediante cambio de plano.





Encontrar la intersección de la pirámide y el plano.

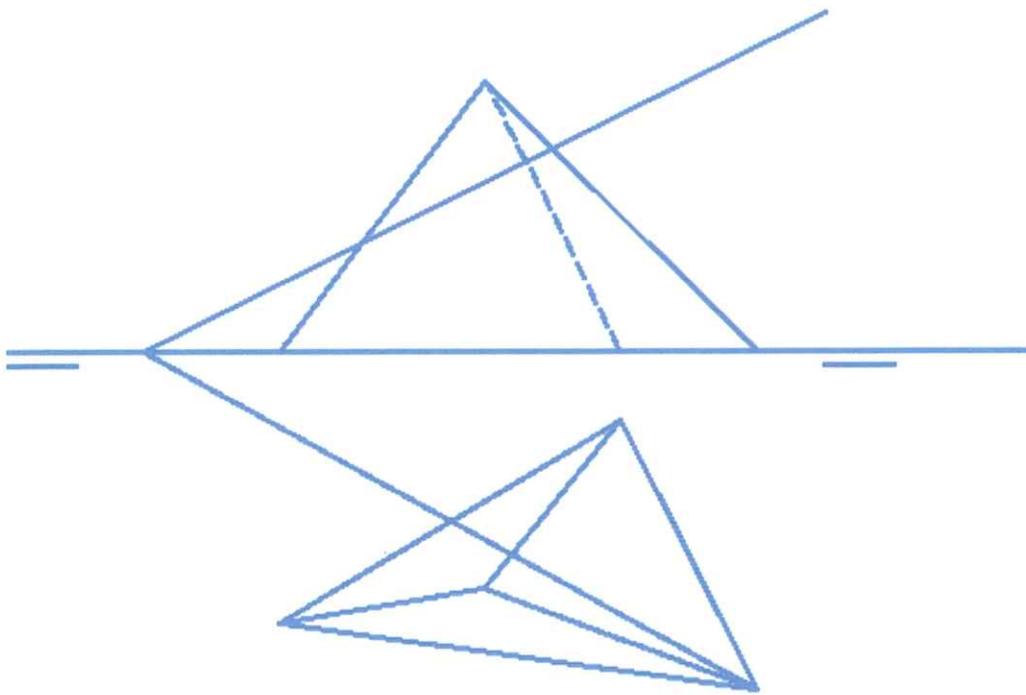
a) Mediante el método clásico





Encontrar la intersección de la pirámide y el plano.

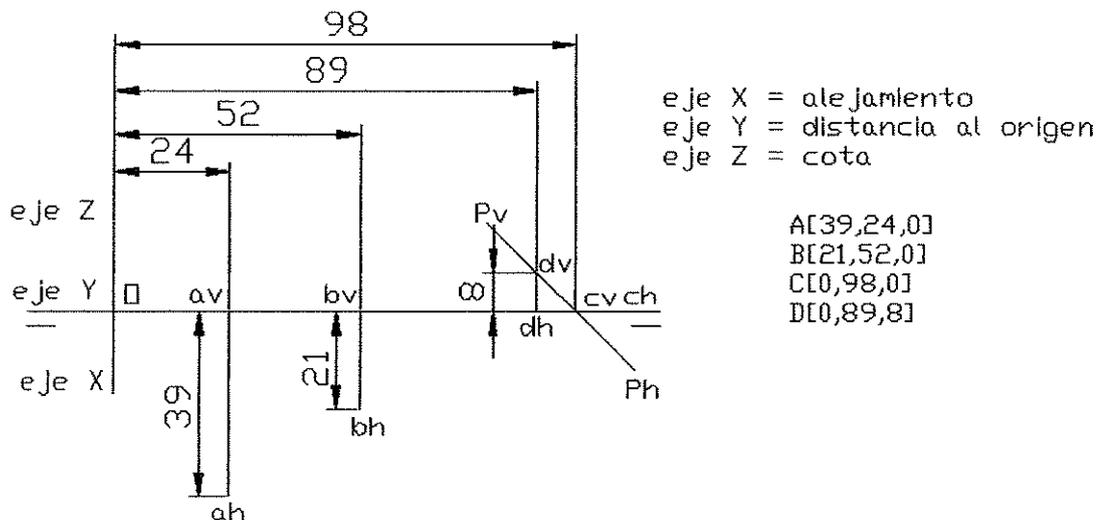
a) Mediante cambio de plano



DIÉDRICO: SECCIONES. (unidades en milímetros)

Los planos perpendiculares al segundo bisector son aquellos cuyas rectas trazas vertical y horizontal coinciden y se confunden en una sola. El plano P (de trazas P_v y P_h) pasa por los puntos $C[0, 98, 0]$ y $D[0, 89, 8]$ y es perpendicular al segundo bisector. Los puntos $A[39, 24, 0]$ y $B[21, 52, 0]$ son los extremos del lado de un cuadrado que es la base de una pirámide recta de altura 60 apoyada en el plano horizontal.

Obtener la sección plana producida en dicha pirámide por un plano paralelo al plano P que pase por el punto medio de la altura de la pirámide.



Conceptos necesarios del sistema diédrico:

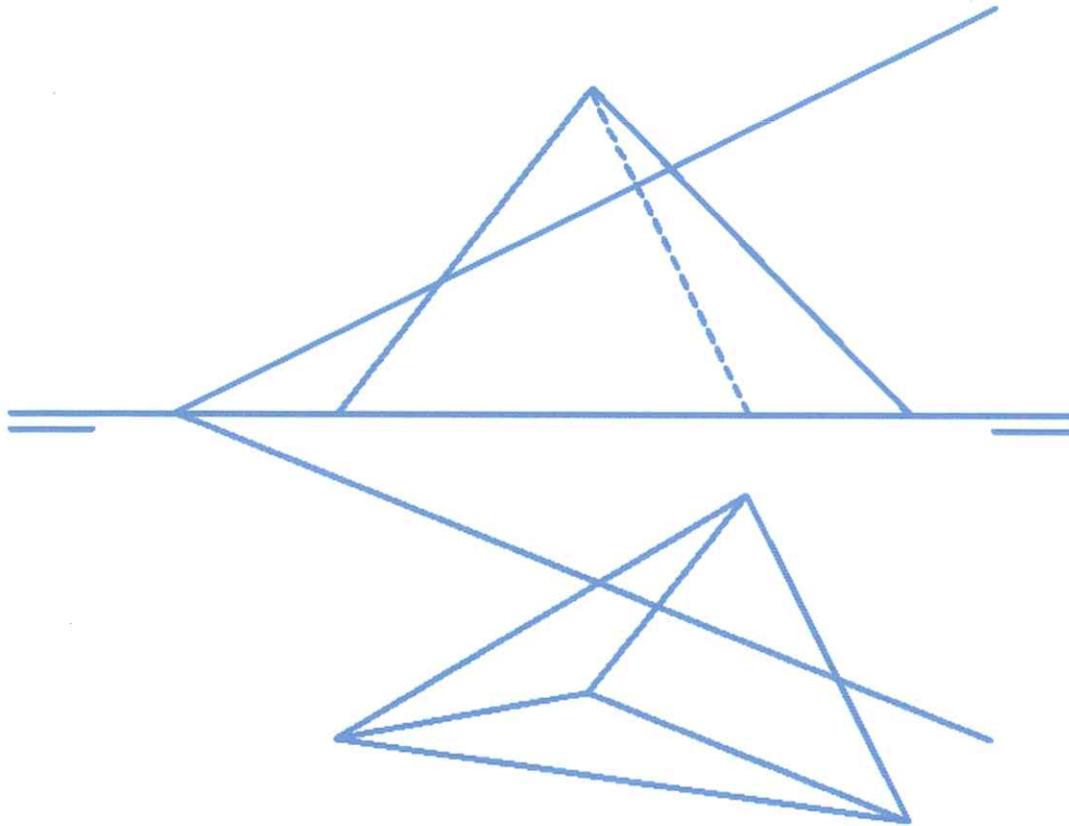
- Punto, recta, plano
- Puntos traza de una recta, rectas traza de un plano
- Punto contenido en recta, recta contenida en plano, punto contenido en plano
- Planos perpendiculares al segundo bisector.
- Paralelismo: planos paralelos; trazado por un punto de un plano paralelo a otro dado
- Cambio de planos de proyección: convertir un plano arbitrario en plano proyectante; cambio de las proyecciones de un punto en los cambios de planos de proyección
- Secciones planas

Nota: en dibujo técnico los ejercicios pueden resolverse de varias formas aplicando los diferentes métodos del sistema. El aquí presentado es sólo uno más.



Encontrar la intersección de la pirámide y el plano.

a) Mediante cambio de plano





Encontrar la intersección de la pirámide y el plano.

a) Mediante método clásico.

